você pode usar código Java para validar a entrada do usuário e impedir que caracteres indesejados sejam digitados. Aqui está um exemplo simples de como você pode fazer isso usando o JavaFX:

Suponha que você tenha um campo de texto chamado textField no seu arquivo FXML. Você pode adicionar um ouvinte de evento para o campo de texto que verifica cada caractere digitado e permite apenas caracteres numéricos. Aqui está um exemplo de como fazer isso:

java

Copy code

import javafx.fxml.FXML;

import javafx.scene.control.TextField;

public class Controller {

@FXML

private TextField textField;

public void initialize() {

textField.textProperty().addListener((observable, oldValue, newValue) -> {

if (!newValue.matches("\\d\*")) {

textField.setText(newValue.replaceAll("[^\\d]", ""));

}

});

}

}

Neste exemplo, estamos usando uma expressão regular \\d\* para garantir que apenas números sejam permitidos. Se o texto digitado pelo usuário não corresponder a essa expressão regular, substituímos todos os caracteres não numéricos por uma string vazia.

Certifique-se de associar esse controlador ao seu arquivo FXML e ao campo de texto. Isso garantirá que a lógica seja executada quando o texto for alterado no campo de texto.